



**POLITEKNIK INDUSTRI  
FURNITUR DAN PENGOLAHAN KAYU**  
**BUKU PERATURAN &  
PANDUAN AKADEMIK**

**TAHUN AKADEMIK 2018 - 2019**



**Kementerian  
Perindustrian**  
REPUBLIK INDONESIA



# **BUKU PERATURAN DAN PANDUAN AKADEMIK PENYELENGGARAAN PROGRAM DIPLOMA III**

## **PROGRAM STUDI:**

- 1. TEKNIK PRODUKSI FURNITUR**
- 2. DESAIN FURNITUR**
- 3. MANAJEMEN BISNIS FURNITUR**

POLITEKNIK INDUSTRI FURNITUR DAN PENGOLAHAN KAYU

2018

## **KATA PENGANTAR**

Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu merupakan pendidikan tinggi vokasi industri berbasis kompetensi di bidang industri furnitur dan pengolahan kayu dan menghasilkan tenaga kerja industri di bidang industri furnitur dan pengolahan kayu yang kompeten sesuai dengan kebutuhan dunia usaha industri furnitur dan pengolahan kayu. Dalam mencapai visinya Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu selalu melihat perkembangan industri furnitur dan pengolahan kayu di Indonesia, sehingga isi kurikulum dan peraturan pengajaran selalu berusaha untuk disempurnakan.

Sejalan dengan hal di atas dan untuk kelancaran penyelenggaraan kegiatan akademik di Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu , dipandang perlu diterbitkan Buku Panduan Akademik Penyelenggaraan Pendidikan Program Diploma III Teknik Produksi Furnitur, Desain Furnitur, dan Manajemen Bisnis Furnitur.

Buku Pedoman ini berisi ketentuan penyelenggaraan pendidikan Program Diploma III Teknik Produksi Furnitur, Desain Furnitur, dan Manajemen Bisnis Furnitur. Isi buku pedoman ini digunakan sebagai rujukan yang harus ditaati dan dilaksanakan oleh seluruh sivitas akademika yaitu pimpinan, dosen, mahasiswa dan tenaga administrasi di lingkungan Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu.

Ucapan terima kasih dan penghargaan kepada *Swisscontact*, Komite Politeknik Furnitur Kendal, PT. Kawasan Industri Kendal dan pihak-pihak lainnya yang telah bekerjasama sehingga terselenggaranya Pendidikan di Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu Program Diploma III Teknik Produksi Furnitur, Desain Furnitur, dan Manajemen Bisnis Furnitur.

Saran dan kritik untuk penyempurnaan isi dari Buku Panduan ini dapat dialamatkan kepada Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu. Semoga Allah SWT memberikan bimbingan dan kekuatan dalam penyelenggaraan kegiatan belajar dan mengajar di Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu.

**Kendal, Oktober 2018**

**Direktur Politeknik Industri Furnitur dan  
Pengolahan Kayu**

**TRI ERNAWATI**

## DAFTAR ISI

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| KATA PENGANTAR.....                   | i  |
| DAFTAR ISI.....                       | ii |
| I. PENDAHULUAN.....                   | 1  |
| II. KALENDER AKADEMIK.....            | 3  |
| III. PROGRAM PENDIDIKAN.....          | 5  |
| A. KETENTUAN POKOK .....              | 5  |
| B. PROFIL LULUSAN .....               | 5  |
| C. CAPAIAN PEMBELAJARAN.....          | 5  |
| D. PROGRAM DIPLOMA IIII .....         | 7  |
| 1. PENGERTIAN DIPLOMA IIII .....      | 7  |
| 2. BEBAN AKADEMIK .....               | 7  |
| E. PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN.....    | 8  |
| 1. PERSIAPAN PERKULIAHAN .....        | 8  |
| 2. PERKULIAHAN .....                  | 9  |
| 3. UJIAN .....                        | 9  |
| 4. PRAKTIK KERJA INDUSTRI.....        | 10 |
| 5. SANKSI KECURANGAN UJIAN .....      | 10 |
| 6. TATA CARA PENILAIAN AKADEMIK ..... | 11 |
| 7. INDEKS PRESTASI.....               | 11 |
| F. EVALUASI KELULUSAN .....           | 12 |

|     |   |    |
|-----|---|----|
| G.  | PENGHENTIAN STUDI.....                                      | 13 |
| H.  | PENGHARGAAN LULUSAN .....                                   | 13 |
| IV. | KURIKULUM BERBASIS KOMPETENSI (KBK) .....                   | 14 |
| A.  | PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK PRODUKSI FURNITUR.....           | 14 |
| 1.  | PROFIL LULUSAN.....   | 14 |
| 2.  | KURIKULUM.....  | 17 |
| B.  | PROGRAM DIPLOMA III DESAIN FURNITUR.....                    | 19 |
| 1.  | PROFIL LULUSAN.....   | 19 |
| 2.  | KURIKULUM.....  | 22 |
| C.  | PROGRAM DIPLOMA III MANAJEMEN BISNIS INDUSTRI FURNITUR..... | 24 |
| 1.  | PROFIL LULUSAN.....   | 24 |
| 2.  | KURIKULUM.....  | 26 |

## I. PENDAHULUAN

Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu adalah perguruan tinggi di lingkungan Kementerian Perindustrian yang berada dan bertanggung jawab kepada Kepala Pusat Pendidikan dan Pelatihan Industri. Tujuan didirikannya adalah untuk memenuhi kebutuhan Sumber Daya Manusia (SDM) industri sesuai dengan Undang-undang Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2014 tentang Perindustrian. Di dalam Undang-undang tersebut diamanahkan pembangunan sumber daya manusia industri untuk menghasilkan sumber daya manusia yang kompeten guna meningkatkan peran sumber daya manusia Indonesia di bidang industri.

Sebagai turunan Undang-Undang Perindustrian telah ditetapkan 10 industri prioritas yang dikelompokkan dalam industri andalan, industri pendukung dan industri hulu. Keberadaan industri furnitur merupakan bagian dari industri agro ditujukan untuk meningkatkan nilai tambah dan mendongkrak nilai ekspor industri furnitur. Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu mempunyai tujuan:

- a. Menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan dan keahlian spesifik di bidang teknik produksi furnitur, desain furnitur, serta manajemen bisnis industri furnitur sesuai kebutuhan industri furnitur.
- b. Menyediakan pendidikan vokasi berkualitas internasional dan profesional di bidang teknik produksi furnitur, desain furnitur, serta manajemen bisnis industri furnitur yang terjangkau bagi masyarakat luas dan mampu mengikuti perkembangan teknologi masa depan serta bersaing secara global untuk memenuhi kebutuhan industri furnitur nasional.
- c. Mengembangkan teknologi di bidang teknik produksi furnitur, desain furnitur, serta manajemen bisnis industri furnitur dalam membantu industri furnitur untuk meningkatkan daya saing.

d. Memberi kontribusi dalam penerapan ilmu pengetahuan dan perkembangan teknologi dalam bidang teknik produksi furnitur, desain produk furnitur, serta manajemen bisnis industri furnitur melalui penelitian tepat guna dan publikasi hasil penelitian di media ilmiah.

Saat ini Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu menyelenggarakan pendidikan vokasi Program Diploma III yang diselenggarakan mulai tahun akademik 2018/2019, merupakan hasil kerjasama antara Kementerian Perindustrian, *Swisscontact*, Komite Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu Kendal, dan PT Kawasan Industri Kendal yang ditujukan untuk menghasilkan tenaga praktisi yang terampil guna memenuhi kebutuhan tenaga kerja industri furnitur dan pengolahan kayu khususnya di daerah Kendal dan sekitarnya.

Program Diploma III yang diselenggarakan Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu adalah Program Studi:

- Teknik Produksi Furnitur
- Desain Furnitur
- Manajemen Bisnis Furnitur

Sebutan lulusan Program Diploma III adalah Ahli Muda Madya (A.Md) berdasarkan Undang-Undang R.I. Nomor 12 Tahun 2012 Tentang Pendidikan Tinggi dan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan R.I Nomor 154 Tahun 2014 tentang rumpun ilmu pengetahuan dan teknologi serta gelar lulusan perguruan tinggi.

## II. KALENDER AKADEMIK

Kalender Akademik Tahun Akademik 2018/2019 adalah sebagai berikut:

| <b>Semester Ganjil</b> |  |  |  |
|------------------------|--|--|--|
| <b>No.</b>             | <b>Nama Kegiatan</b>                     | <b>Tanggal Pelaksanaan</b>             | <b>Keterangan</b>                        |
| 1.                     | <b>PMB Gelombang 1</b>                   |  | Tahun Akademik 2018/2019                 |
|                        | Pendaftaran                              | 02 - 28 Juli 2018                      |  |
|                        | Test dan Wawancara                       | 30 Juli 2018                           |  |
|                        | Pengumuman Hasil PMB Gelombang 1         | 01 Agustus 2018                        |  |
|                        | Daftar Ulang Calon Mahasiswa             | 13 - 17 Agustus 2018                   |  |
| 2.                     | <b>PMB Gelombang 2</b>                   |  | Tahun Akademik 2018/2019                 |
|                        | Pendaftaran                              | 02 - 28 Agustus 2018                   |  |
|                        | Test dan Wawancara                       | 30 Agustus 2018                        |  |
|                        | Pengumuman Hasil PMB Gelombang 2         | 05 September 2018                      |  |
|                        | Daftar Ulang Calon Mahasiswa             | 12 - 14 September 2018                 |  |
| 3.                     | <b>Upacara Penerimaan Mahasiswa Baru</b> | 01 Oktober 2018                        |  |
| 4.                     | <b>Orientasi Wawasan Kampus</b>          | 02 - 04 Oktober 2018                   | Pendidikan Bela Negara                   |
| 5.                     | <b>Masa Perkuliahan Semester Ganjil</b>  | Oktober 2018 - Februari 2019           | Tahun Akademik 2018/2019                 |
|                        | Kuliah Perdana                           | 08 Oktober 2018                        |  |
|                        | Masa Kuliah Term 1                       | 08 Oktober s.d. 08 Desember 2018       |  |
|                        | Penilaian Term 1                         | 09 s.d. 15 Desember 2018               | Pengolahan nilai                         |
|                        | Masa Kuliah Term 2                       | 09 Desember 2018 s.d. 02 Februari 2019 |  |
|                        | Penilaian Term 2                         | 03 Februari 2019 s.d. 09 Februari 2019 | Pengolahan nilai dan pembuatan transkrip |
|                        | Batas Akhir Semester Ganjil              | 10 Februari 2019                       |  |



| <b>Semester Genap</b> |  |                                       |  |
|-----------------------|--|---------------------------------------|--|
| <b>No.</b>            | <b>Nama Kegiatan</b>                   | <b>Tanggal Pelaksanaan</b>            | <b>Keterangan</b>                        |
| 1.                    | <b>Daftar Ulang Administrasi</b>       |                                       | Tahun Akademik 2018/2019                 |
|                       | Daftar Ulang Mahasiswa                 | 11 - 15 Februari 2019                 |  |
| 2.                    | <b>Daftar Ulang Akademik</b>           |                                       | Tahun Akademik 2018/2019                 |
|                       | Daftar Ulang Calon Mahasiswa           | 11 - 15 Februari 2019                 |  |
| 3.                    | <b>Masa Perkuliahan Semester Genap</b> | Februari 2019 s.d. Agustus 2019       |  |
|                       | Masa Kuliah                            | 18 Februari 2019 s.d. 17 Agustus 2019 |  |
|                       | Penilaian                              | 19 s.d. 24 Agustus 2019               | Pengolahan nilai                         |
|                       | Pengolahan Nilai                       | 26 s.d. 30 Agustus 2019               | Pengolahan nilai dan pembuatan transkrip |
|                       | Batas Akhir Semester Genap             | 31 Agustus 2019                       |  |

| <b>Penerimaan Mahasiswa Baru Tahun Akademik 2019/2020</b> |                      |                            |                   |
|---|----------------------|----------------------------|-------------------|
| <b>No.</b>  | <b>Nama Kegiatan</b> | <b>Tanggal Pelaksanaan</b> | <b>Keterangan</b> |
| 1.  | PMB Gelombang I      | Juni 2019                  |                   |
| 2.  | PMB Gelombang II     | Juli 2019                  |                   |

### **III. PROGRAM PENDIDIKAN**

#### **A. KETENTUAN POKOK**

Penyelenggaraan pendidikan Program Diploma III di Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu mengikuti ketentuan pokok sebagai berikut:

- 1) Pendidikan tinggi vokasi merupakan pendidikan tinggi program diploma yang menyiapkan mahasiswa untuk pekerjaan dengan keahlian terapan tertentu.
- 2) Penyelenggaraan pendidikan di Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu menggunakan sistem satuan kredit semester (SKS) dengan beban studi untuk jenjang program Diploma III sebesar sekurang-kurangnya 120 SKS dengan kurikulum yang berbasis kompetensi.
- 3) Waktu penyelesaian studi bagi jenjang Diploma III ditempuh dalam waktu 6 semester setelah pendidikan menengah atas.
- 4) Perkuliahan memakai sistem blok dengan sebaran kurikulum untuk teori 25% dan praktik 75%.

#### **B. PROFIL LULUSAN**

Profil Lulusan Program Diploma III Teknik Produksi Furnitur, Desain Furnitur, dan Manajemen Bisnis Furnitur, yaitu teknisi di industri furnitur dan pengolahan kayu.

#### **C. CAPAIAN PEMBELAJARAN**

Pada akhir pendidikannya, para lulusan Program Diploma III Teknik Produksi Furnitur, Desain Furnitur, dan Manajemen Bisnis Furnitur diharapkan memenuhi kompetensi KKN level 5. Selain itu mampu mengintegrasikan semua materi yang diberikan dan memiliki kompetensi lulusan yang dituangkan dalam capaian pembelajaran sebagai berikut:

##### **SIKAP**

- a. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;

- b. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;
- c. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
- d. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa;
- e. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;
- f. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan pancasila;
- g. Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;
- h. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;
- i. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan;
- j. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.

#### **KETERAMPILAN UMUM**

- a. Mampu bekerja sama dan melakukan komunikasi, memiliki inisiatif yang diperlukan dalam konteks terbatas.
- b. Mampu menunjukkan kinerja bermutu dan terukur dari hasil kerja yang seluruhnya merupakan hasil kerja sendiri, tanpa pengawasan dan mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang lazim, serta dilaksanakan dan bertanggung jawab secara mandiri atas hasilnya.
- c. Bertanggung jawab pada pekerjaan sendiri dan dapat diberi tanggung jawab atas hasil kerja orang lain.

- d. Mampu menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas, memilih metode yang sesuai dari beragam pilihan yang sudah maupun belum baku dengan menganalisis data, serta mampu menunjukkan kinerja dengan mutu dan kuantitas yang terukur.
- e. Mampu bertanggungjawab pada pekerjaan sendiri dan dapat diberi tanggung jawab atas mutu dan kuantitas hasil kerja orang lain; dan mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan, dan mampu menyusun laporan tertulis dalam lingkup terbatas.

#### **KETERAMPILAN KHUSUS**

- a. Menguasai beberapa prinsip dasar bidang keahlian teknologi proses produksi furnitur dan pengolahan kayu, desain furnitur dan manajemen bisnis industry furnitur serta mampu menyelaraskan dengan permasalahan faktual di bidang kerjanya.
- b. Mampu melakukan perhitungan sederhana yang berkaitan dengan produksi di bidang kerjanya.

### **D. PROGRAM DIPLOMA III**

#### **1. PENGERTIAN DIPLOMA III**

Program diploma merupakan pendidikan vokasi yang diperuntukkan bagi lulusan pendidikan menengah atau sederajat untuk mengembangkan keterampilan dan penalaran dalam penerapan Ilmu Pengetahuan dan/atau Teknologi. Program Diploma III diarahkan pada hasil lulusan yang menguasai kemampuan dalam melaksanakan pekerjaan yang bersifat rutin, atau memecahkan masalah yang sudah akrab sifat-sifat maupun kontekstualnya secara mandiri, baik dalam bentuk pelaksanaan maupun tanggung jawab pekerjaannya.

#### **2. BEBAN AKADEMIK**

- a. Jumlah Beban Kredit

Beban studi program Diploma III sekurang-kurangnya 120 SKS yang dijadwalkan untuk 6 semester setelah pendidikan menengah atas.

b. Satuan Kredit Semester

Satuan Kredit Semester (SKS) adalah takaran penghargaan terhadap pengalaman belajar yang diperoleh selama satu semester melalui kegiatan terjadwal per minggu. Untuk 1 SKS kuliah sama dengan 1 jam kuliah (50 menit), 1 SKS praktikum/Praktik sama dengan 2 jam 10 menit (170 menit).

c. Sistem blok

Pemberian materi kuliah menggunakan sistem blok, yaitu suatu sistem paket dimana satu mata kuliah diberikan sekaligus kemudian diakhiri dengan ujian. Sistem blok ini sesuai dengan kurikulum berbasis kompetensi.

## **E. PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN**

### **1. PERSIAPAN PERKULIAHAN**

Untuk kelancaran jalannya perkuliahan, ditentukan langkah-langkah yang harus dilakukan oleh mahasiswa sebagai berikut:

#### **1.1. Rencana dan Hasil Studi**

- a. Pada setiap permulaan semester para mahasiswa akan mendapat Kartu Hasil Studi (KHS) / Kartu Rencana Studi (KRS) dengan sistem paket perkuliahan yang harus ditempuh pada semester tersebut.
- b. Pada KHS/KRS tersebut dicantumkan mata kuliah dan beban kredit yang harus ditempuh sesuai dengan paket perkuliahan.

#### **1.2. Perwalian**

Kepada setiap mahasiswa diberi seorang dosen wali untuk dapat membantu kelancaran mahasiswa dalam melakukan kegiatan studinya dengan baik. Dosen wali tersebut mempunyai tugas:

- a. Memberi bimbingan dan nasehat dalam masalah yang dihadapi mahasiswa selama pendidikannya
- b. Memberi pengarahan dalam pengaturan waktu serta cara belajar yang efektif
- c. Membina watak para mahasiswa

## **2. PERKULIAHAN**

Aturan mengenai perkuliahan adalah sebagai berikut:

- a. Perkuliahan menggunakan sistem blok dengan 14 kali tatap muka.
- b. Yang dimaksud dengan Satuan Kredit Semester (SKS) adalah takaran penghargaan terhadap pengalaman belajar yang diperoleh selama satu semester melalui kegiatan terjadwal. Untuk 1 SKS kuliah teori sama dengan 1 jam kuliah (50 menit), 1 SKS praktik sama dengan 2 jam 10 menit (170 menit) kerja.
- c. Jumlah kehadiran mahasiswa dalam suatu kuliah teori harus mencapai minimal 75% dari penyelenggaraan kuliah, sedangkan praktik kehadiran 100%
- d. Apabila jumlah kehadiran teori seorang mahasiswa tidak mencapai 75% yang bersangkutan dapat dinyatakan tidak boleh mengikuti ujian
- e. Pada akhir setiap kuliah diadakan ujian semester.

## **3. UJIAN**

Ujian adalah kegiatan yang dilakukan untuk mengukur pencapaian kompetensi peserta didik sebagai pengakuan prestasi belajar dan/atau penyelesaian dari suatu satuan pendidikan. Macam-macam ujian yang dilaksanakan dapat berupa :

- a. Ujian Tengah Semester (UTS) yang diselenggarakan pada tengah semester (pertemuan ke-7/ 8)

- b. Ujian Akhir Semester (UAS) yang diselenggarakan pada akhir semester (pertemuan ke-16)
- c. Ujian Akhir Program Studi yaitu Ujian Lisan Laporan Kerja Praktik dan Ujian Lisan Komprehensif bagi mahasiswa telah mengikuti ujian semester dan Praktik Kerja Lapangan dengan memperoleh Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) Teori dan IPK Praktik lebih besar atau sama dengan 2,00 dengan tidak ada nilai E.
- d. Uji Kompetensi yang diselenggarakan berdasarkan unit kompetensi yang telah ditentukan. Mahasiswa yang lulus ujian ini akan mendapatkan sertifikat kompetensi.

#### **4. PRAKTIK KERJA INDUSTRI**

Kepada mahasiswa yang telah lulus mata kuliah, maka kepadanya dapat diberi kesempatan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan. Ketentuan lebih lanjut mengenai Praktik Kerja Industri diatur di dalam Panduan Praktik Industri.

#### **5. SANKSI KECURANGAN UJIAN**

Kepada mahasiswa yang terbukti melakukan kecurangan pada waktu pelaksanaan ujian dikenakan sanksi sebagai berikut:

- a. Diberi peringatan lisan / teguran.
- b. Digugurkan mata ujian yang sedang dijalani, apabila terbukti membawa catatan dan menggunakannya untuk keperluan ujian tersebut.
- c. Digugurkan semua mata ujian untuk 1 (satu) semester apabila melakukan kecurangan tersebut lebih dari 1 kali dalam masa 1 ujian.
- d. Diskors dari kegiatan akademik 1 (satu) tahun apabila melakukan kecurangan yang sama selama 2 kali berturut - turut dalam 1 (satu) tahun.

- e. Dikeluarkan dari Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu apabila setelah diskors masih melakukan hal yang sama.

## **6. TATA CARA PENILAIAN AKADEMIK**

### **6.1. Evaluasi dan tata cara penilaian**

- a. Evaluasi kemampuan mahasiswa dapat ditempuh beberapa cara yaitu mengadakan ujian tertulis, ujian lisan, tugas pekerjaan rumah, tugas kepustakaan, tugas Praktik, survai dan lain-lain.
- b. Skala penilaian untuk mengukur keberhasilan belajar, berpedoman pada kombinasi Penilaian Acuan Patokan (PAP) dan Penilaian Acuan Normal (PAN) yang dimodifikasi.
- c. Nilai ujian dinyatakan dalam huruf: A, AB, B, BC, C, CD, D, DE, dan E.

### **6.2. Kelulusan terhadap pendidikan**

Mahasiswa dinyatakan lulus dari Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu apabila:

- a. Sudah menempuh kuliah dan lulus ujian mata kuliah, dengan nilai untuk mata kuliah Agama, Bahasa Indonesia, dan Kewarganegaraan minimum C;
- b. Tidak mempunyai nilai E;
- c. IP Kumulatif  $\geq 2,0$ .

## **7. INDEKS PRESTASI**

Indeks prestasi (IP) adalah nilai rata-rata yang merupakan satu nilai akhir yang menggambarkan mutu penyelesaian suatu program belajar. IP dicari dengan mempertimbangkan nilai akhir mahasiswa dan besarnya harga SKS yang diperoleh untuk mata kuliah - mata kuliah yang dimaksud. Nilai akhir yang diperoleh ditetapkan sebagai berikut:



| Nilai Huruf     | Nilai Indeks | Bobot Minimum | Bobot Maksimum |
|-----------------|--------------|---------------|----------------|
| A               | 4            | 85            | 100            |
| AB              | 3,5          | 80            | 84,99          |
| B               | 3            | 75            | 79,99          |
| BC              | 2,5          | 70            | 74,99          |
| C               | 2            | 65            | 69,99          |
| CD              | 1,5          | 60            | 64,99          |
| D               | 1            | 55            | 59,99          |
| DE              | 0,5          | 50            | 54,99          |
| E (tidak lulus) | 0            | 0             | 49,99          |

$$IP = \frac{\text{Jumlah ( Bn x SKS MK )}}{\text{Jumlah SKS}}$$

Bn = Bobot nilai akhir yang diperoleh untuk setiap mata kuliah

SKS MK = Harga SKS masing-masing mata kuliah

Jumlah SKS = Jumlah SKS yang diambil di semester yang bersangkutan

IP dihitung, baik pada setiap akhir semester dengan hasilnya disebut Indeks Prestasi (IP), maupun pada akhir program pendidikan lengkap satu jenjang dengan hasilnya disebut Indeks Prestasi Kumulatif (IPK).

#### F. EVALUASI KELULUSAN

1. Setiap akhir semester mahasiswa menerima kartu hasil studi (KHS).
2. Pada akhir semester genap diadakan evaluasi Indeks Prestasi Kumulatif yang telah diperoleh dan harus memenuhi persyaratan sebagai berikut:
  - a. Bagi mahasiswa Diploma III yang mengikuti pendidikan, pada tahun pertama dan kedua, baik pada semester ke ganjil maupun ke genap, diberi kesempatan mengambil seluruh mata kuliah yang tercantum pada semester yang bersangkutan.

- b. Bagi mahasiswa setelah mengikuti pendidikan selama 1 (satu) tahun ternyata hanya dapat memperoleh Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) kurang dari 1,00 yang bersangkutan dapat dihentikan studinya dari Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu.
- c. Mahasiswa menempuh pendidikannya paling lama 3 (tiga) tahun sejak pertama kali masuk, jika mahasiswa tidak dapat menyelesaikan masa studi dan lulus ujian akhir, kepada yang bersangkutan diharuskan berhenti kuliah dari Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu (Drop Out).

#### **G. PENGHENTIAN STUDI**

- a. Seorang mahasiswa dapat diberhentikan studinya karena ketentuan ketentuan yang telah disebutkan sebelumnya.
- b. Bagi mahasiswa yang tidak dapat menyelesaikan masa studinya atau menghentikan studinya sebelum masa studinya berakhir (atas permintaan sendiri) diwajibkan mengganti seluruh biaya pendidikan yang dikeluarkan Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu.

#### **H. PENGHARGAAN LULUSAN**

Sebutan Ahli Muda Madya (A.Md) bagi lulusan Program Diploma III ditempatkan dibelakang namapemilik dan berhak atas penggunaan sebutan yang bersangkutan.

## IV. KURIKULUM BERBASIS KOMPETENSI (KBK)

### A. PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK PRODUKSI FURNITUR

Target Kompetensi Kerja mahasiswa setelah menjalani masa perkuliahan:

- TAHUN I: SEBAGAI OPERATOR PRODUKSI mampu membaca gambar kerja, melakukan pembahanan, membuat komponen/elemen furnitur, dan melakukan assembling
- TAHUN II: SEBAGAI KEPALA REGU, mampu melakukan pekerjaan finishing furnitur, melakukan pemeliharaan peralatan dan mesin produksi, mengendalikan kualitas, serta melakukan supervise
- TAHUN III: SEBAGAI STAF PPIC ATAU SUPERVISOR, mampu menyusun rencana produksi, menghitung biaya produksi, mengendalikan persediaan, melakukan supervisi

#### 1. PROFIL LULUSAN

Berdasarkan KKNI, lulusan Diploma III berada pada kualifikasi Level 5 yaitu:

##### 1.1. Sikap

- a) Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;
- b) Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika;
- c) Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan peradaban berdasarkan Pancasila;
- d) Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa;
- e) Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan agama, dan kepercayaan, serta pendapat dan temuan orisinal orang lain;

- f) Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;
- g) Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;
- h) Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
- i) Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;
- j) Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan

## **1.2. Pengetahuan**

- a) Menguasai dasar-dasar pengukuran, skala, simbol / tanda pada gambar teknik;
- b) Menguasai konsep dasar matematika dan fisika;
- c) Menguasai konsep teoretis secara umum tentang metode penyelesaian masalah di bidang manufaktur furnitur, pengemasan dan stuffing;
- d) Menguasai pengetahuan tentang teknik berkomunikasi;
- e) Menguasai konsep dasar analisis biaya produksi;
- f) Menguasai prosedur penyusunan rencana produksi;
- g) Menguasai prosedur K3.

## **1.3. Keterampilan**

### **1) Umum**

- a) Menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas dengan menganalisis data serta metode yang sesuai dan dipilih dari beragam metode yang sudah maupun belum baku dan dengan menganalisis data;
- b) Menunjukkan kinerja dengan mutu dan kuantitas yang terukur;

- c) Memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapanannya, didasarkan pada pemikiran logis dan inovatif, dilaksanakan dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri;
- d) Menyusun laporan tentang hasil dan proses kerja dengan akurat dan sah, mengomunikasikan secara efektif kepada pihak lain yang membutuhkannya;
- e) Bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok;
- f) Melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya;
- g) Melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggungjawabnya, dan mengelola pengembangan kompetensi kerja secara mandiri.

## **2) Khusus**

- a) Mampu memahami struktur dan properties bahan furnitur (kayu, rotan, logam dan logam) sehingga dapat mengukur kualitas dan performa dari produk furnitur
- b) Mampu membaca gambar teknik dan desain produk furnitur yang akan di proses produksi;
- c) Mampu melakukan set up mesin dalam proses produksi furnitur dan menguasai proses pembuatan produk mulai dari pembahanan, milling, assembling, finishing, reseting dan pengemasan.
- d) Mampu melakukan menghitung kebutuhan sumber daya dan membuat penjadwalan produksi.

- e) Mampu melakukan pengendalian persediaan, pengendalian proses produksi dan pengendalian kualitas produk
- f) Mampu menyusun rencana kerja dan melakukan sumberber daya (tenaga kerja, bahan, penggunaan mesin)
- g) Mampu menyusun prosedur operasi / instruksi kerja dalam mendukung proses produksi

## 2. KURIKULUM

Kurikulum program Diploma III Teknik Produksi Furnitur ialah:

| No | Mata Kuliah                         | SKS       |           | Jumlah SKS |
|----|-------------------------------------|-----------|-----------|------------|
|    |                                     | T         | P         |            |
|    | <b><i>Semester 1</i></b>            |           |           |            |
| 1  | Agama                               | 2         | 0         | 2          |
| 2  | Gambar Teknik Manual                | 1         | 2         | 3          |
| 3  | Pengetahuan Bahan                   | 2         | 0         | 2          |
| 4  | Teknologi Bahan                     | 2         | 1         | 3          |
| 5  | Pengetahuan Dasar Mesin             | 1         | 3         | 4          |
| 6  | Alat Bantu Kerja                    | 1         | 2         | 3          |
| 7  | Kewarganegaraan                     | 2         | 0         | 2          |
| 8  | Bahasa Indonesia                    | 2         | 0         | 2          |
|    | <b>TOTAL</b>                        | <b>13</b> | <b>8</b>  | <b>21</b>  |
|    | <b><i>Semester 2</i></b>            |           |           |            |
| 1  | Pengetahuan Mesin Produksi          | 2         | 3         | 5          |
| 2  | Konstruksi Furnitur Jenis Sambungan | 1         | 1         | 2          |
| 3  | Konstruksi Furnitur Assembling      | 1         | 1         | 2          |
| 4  | Praktik Industri 1                  | 0         | 11        | 11         |
|    | <b>TOTAL</b>                        | <b>4</b>  | <b>16</b> | <b>20</b>  |
|    | <b><i>Semester 3</i></b>            |           |           |            |
| 1  | Finishing Dasar                     | 3         | 0         | 3          |
| 2  | Teknik Finishing                    | 2         | 1         | 3          |

|   |   |           |           |            |
|---|---|-----------|-----------|------------|
| 3 | Pengetahuan Kelengkapan Perabotan                 | 2         | 0         | 2          |
| 4 | Upholstery  | 1         | 2         | 3          |
| 6 | Perawatan Alat Ukur dan Peralatan Produksi Tangan | 1         | 2         | 3          |
| 7 | Perawatan Mesin Produksi                          | 2         | 2         | 4          |
|   | <b>TOTAL</b>                                      | <b>11</b> | <b>7</b>  | <b>18</b>  |
|   | <b><i>Semester 4</i></b>                          |           |           |            |
| 1 | Bahasa Inggris                                    | 2         | 0         | 2          |
| 2 | Packing   | 1         | 1         | 2          |
| 3 | Etika Bisnis                                      | 2         | 0         | 2          |
| 4 | Praktik Industri 2                                | 0         | 14        | 14         |
|   | <b>TOTAL</b>                                      | <b>5</b>  | <b>15</b> | <b>20</b>  |
|   | <b><i>Semester 5</i></b>                          |           |           |            |
| 1 | Bahasa Mandarin                                   | 2         | 1         | 3          |
| 2 | Kalkulasi Biaya Produksi                          | 2         | 1         | 3          |
| 3 | Perencanaan Produksi                              | 2         | 1         | 3          |
| 4 | Pengendalian Persediaan                           | 2         | 1         | 3          |
| 5 | Teknik Komunikasi                                 | 1         | 1         | 2          |
| 6 | Kesehatan, dan Keselamatan Kerja (K3)             | 2         | 1         | 3          |
| 7 | Pengendalian Kualitas                             | 2         | 0         | 2          |
| 8 | Manajemen Supervisi                               | 2         | 0         | 2          |
|   | <b>TOTAL</b>                                      | <b>15</b> | <b>6</b>  | <b>21</b>  |
|   | <b><i>Semester 6</i></b>                          |           |           |            |
| 1 | Praktik Industri 3                                | 0         | 15        | 15         |
| 2 | Tugas Akhir:                                      | 2         | 4         | 6          |
|   | <b>TOTAL</b>                                      | <b>2</b>  | <b>19</b> | <b>21</b>  |
|   | <b>TOTAL SKS</b>                                  | <b>50</b> | <b>71</b> | <b>121</b> |

## **B. PROGRAM DIPLOMA III DESAIN FURNITUR**

Target Kompetensi Kerja mahasiswa setelah menjalani masa perkuliahan:

- TAHUN I: SEBAGAI DRAFTER, mampu membuat gambar bentuk, gambar teknik, menggunakan aplikasi CAD 2 D, mengetahui konstruksi furnitur, ergonomi dan antropometri serta estetika bentuk
- TAHUN II: SEBAGAI ASISTEN DESAINER, Mampu membuat rancangan desain furnitur sederhana, membuat mock up dan membuat rancangan furnitur set untuk satu ruangan
- TAHUN III: SEBAGAI JUNIOR DESAINER, mampu merancang furnitur multifungsi dengan kombinasi bahan dan membuat prototype

### **1. PROFIL LULUSAN**

Berdasarkan KKNi, lulusan Diploma III berada pada kualifikasi level 5 yaitu:

#### **1) Sikap**

- a) Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;
- b) Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika;
- c) Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan peradaban berdasarkan Pancasila;
- d) Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa;
- e) Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan agama, dan kepercayaan, serta pendapat dan temuan orisinal orang lain;
- f) Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;
- g) Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;



- h) Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
- i) Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;
- j) Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan

## **2) Pengetahuan**

- a) Menguasai pengetahuan tentang jenis-jenis dan fungsi furnitur;
- b) Menguasai pengetahuan jenis dan karakteristik bahan baku furnitur;
- c) Menguasai pengetahuan fungsi-fungsi furnitur dalam rancangan gambar desain produk furnitur;
- d) Menguasai prinsip-prinsip estetika;
- e) Menguasai konsep dasar matematika dan fisika;
- f) Menguasai prinsip-prinsip anatomi dan ergonomi desain produk furnitur;
- g) Menguasai konsep desain produk furnitur;
- h) Mengikuti perkembangan desain produk furnitur.

## **3) Ketrampilan**

### **a. Umum**

- a) Menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas dengan menganalisis data serta metode yang sesuai dan dipilih dari beragam metode yang sudah maupun belum baku dan dengan menganalisis data;
- b) Menunjukkan kinerja dengan mutu dan kuantitas yang terukur;
- c) Memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapan, didasarkan pada pemikiran logis dan inovatif, dilaksanakan dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri;

- d) Menyusun laporan tentang hasil dan proses kerja dengan akurat dan sah, mengomunikasikan secara efektif kepada pihak lain yang membutuhkannya;
- e) Bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok;
- f) Melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya;
- g) Melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggungjawabnya,dan mengelola pengembangan kompetensi kerja secara mandiri..

**b. Khusus**

- a) Mampu menerapkan tinjauan furnitur (jenis, kursi, lemari,) konteks furnitur Interior, bahan baku dan konstruksi mebel ke dalam desain furnitur dengan memperhatikan faktor-faktor estetika, budaya, lingkungan dan ekonomi.
- b) Mampu membuat sketsa dasar (manual dan komputer) dan membuat rancangan gambar desain produk furnitur kedalam gambar kerja yang kemudian dijadikan panduan pembuatan prototype.
- c) Mampu menyelesaikan masalah desain furnitur pada bidang perencanaan dan proses desain dengan menerapkan prinsip-prinsip anatomi dan ergonomi desain produk furnitur
- d) Mampu merencanakan alur proses pembuatan produk furnitur dan mengevaluasi produk furnitur melalu pengujian dan pengukuran sesuai prosedur dan standar yang berlaku.

- e) Mampu meningkatkan kinerja atau mutu suatu produk furnitur melalui desain yang kreatif, inovatif, berstandar internasional dengan tidak meninggalkan nilai budaya sebagai identitas.
- f) Mampu melakukan perhitungan (kalkulasi) rencana pembiayaan material sampai menjadi produk sesuai desain dan prototype
- g) Mampu menggunakan teknologi mutakhir dalam merancang dan mendesain produk furnitur.

## 2. KURIKULUM

Kurikulum Program Studi DIII Desain Furnitur ialah sebagai berikut:

| No                | Mata Kuliah                | SKS       |           | Jumlah SKS |
|-------------------|----------------------------|-----------|-----------|------------|
|                   |                            | T         | P         |            |
| <b>Semester 1</b> |                            |           |           |            |
| 1                 | Agama                      | 2         | 0         | 2          |
| 2                 | Kewarganegaraan            | 2         | 0         | 2          |
| 3                 | Gambar Bentuk              | 1         | 2         | 3          |
| 4                 | Gambar Teknik Manual       | 2         | 2         | 4          |
| 5                 | Gambar Teknik CAD 2D       | 0         | 2         | 2          |
| 6                 | Konstruksi Furnitur        | 3         | 2         | 5          |
| 7                 | Upholstery                 | 1         | 2         | 3          |
| 8                 | Teori Desain               | 2         | 0         | 2          |
| <b>TOTAL</b>      |                            | <b>13</b> | <b>10</b> | <b>23</b>  |
| <b>Semester 2</b> |                            |           |           |            |
| 1                 | Pengetahuan Dasar Furnitur | 3         | 0         | 3          |
| 2                 | Pengetahuan Bahan          | 2         | 1         | 3          |
| 3                 | Ergonomi dan Antropometri  | 2         | 0         | 2          |
| 4                 | Estetika Bentuk            | 2         | 1         | 3          |
| 5                 | Praktik Industri 1         | 0         | 13        | 13         |
| <b>TOTAL</b>      |                            | <b>9</b>  | <b>15</b> | <b>24</b>  |
| <b>Semester 3</b> |                            |           |           |            |
| 1                 | Bahasa Indonesia           | 2         | 0         | 2          |

|   |   |           |           |            |
|---|---|-----------|-----------|------------|
| 2 | Bahasa Inggris                                  | 2         | 0         | 2          |
| 3 | Finishing Furnitur                              | 2         | 0         | 2          |
| 4 | Pengetahuan Peralatan Manual dan Mesin Produksi | 3         | 0         | 3          |
| 5 | Ragam Hias                                      | 1         | 1         | 2          |
| 6 | Gambar Teknik CAD 3D                            | 2         | 1         | 3          |
| 7 | Desain Furnitur I                               | 2         | 2         | 4          |
| 8 | Teknik Presentasi                               | 1         | 1         | 2          |
| 9 | Pengenalan Perangkat Lunak Aplikasi Animasi     | 0         | 2         | 2          |
|   | <b>TOTAL</b>                                    | <b>15</b> | <b>7</b>  | <b>22</b>  |
|   | <b><i>Semester 4</i></b>                        |           |           |            |
| 1 | Metodologi Desain                               | 2         | 0         | 2          |
| 2 | Desain Furnitur II                              | 0         | 3         | 3          |
| 3 | Desain Furnitur III                             | 0         | 3         | 3          |
| 4 | Praktik Industri 2                              | 0         | 13        | 13         |
|   | <b>TOTAL</b>                                    | <b>2</b>  | <b>19</b> | <b>21</b>  |
|   | <b><i>Semester 5</i></b>                        |           |           |            |
| 1 | Bahasa Mandarin                                 | 2         | 1         | 3          |
| 2 | Desain Furnitur IV                              | 0         | 4         | 4          |
| 3 | Teknik Komunikasi                               | 1         | 1         | 2          |
| 4 | Etika Bisnis                                    | 2         | 0         | 2          |
| 5 | Kesehatan, dan Keselamatan Kerja (K3)           | 2         | 1         | 3          |
|   | <b>TOTAL</b>                                    | <b>7</b>  | <b>7</b>  | <b>14</b>  |
|   | <b><i>Semester 6</i></b>                        |           |           |            |
| 1 | Praktik Industri 3                              | 0         | 11        | 11         |
| 2 | Tugas Akhir:                                    | 2         | 4         | 6          |
|   |   |           |           |            |
|   | <b>TOTAL</b>                                    | <b>2</b>  | <b>15</b> | <b>17</b>  |
|   | <b>TOTAL SKS</b>                                | <b>48</b> | <b>73</b> | <b>121</b> |

## **C. PROGRAM DIPLOMA III MANAJEMEN BISNIS INDUSTRI FURNITUR**

Target Kompetensi Kerja mahasiswa setelah menjalani masa perkuliahan:

- **TAHUN I: SEBAGAI STAF ADMINISTRASI** , Mampu melakukan administrasi perkantoran personalia, umum, pemasaran, logistik, dan keuangan
- **TAHUN II: SEBAGAI PENGELOLA/ASISTEN SUPERVISOR**, mampu melaksanakan fungsi manajemen / pengelolaan personalia, umum, pemasaran, logistik, dan keuangan
- **TAHUN III: SEBAGAI ASISTEN MANAJER/SUPERVISOR**, mampu merencanakan dan melakukan pengelolaan di bidang personalia, umum, pemasaran, logistik dan keuangan

### **1. PROFIL LULUSAN**

Berdasarkan KKNI, lulusan Diploma III berada pada kualifikasi level 5 yaitu:

#### **1) Sikap**

- a) Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;
- b) Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;
- c) Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila;
- d) Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa;
- e) Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;
- f) Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;
- g) Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;

- h) Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
- i) Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;
- j) Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.

## **2) Pengetahuan**

- a. Menguasai konsep teoretis sains alam dan matematika terapan secara umum;
- b. Menguasai proses bisnis industri furnitur (Logistik, Produksi, personalia & umum serta keuangan)
- c. Menguasai kegiatan administrasi dalam bisnis industri furnitur
- d. Menguasai pengelolaan kelompok dan mengidentifikasi masalah serta pemecahan dalam kelompok
- e. Menguasai pengetahuan dalam pembuatan prosedur kerja untuk administrasi
- f. Menguasai pengetahuan logistik, keuangan, penjualan dan pemasaran dalam industri furnitur
- g. Menguasai pengetahuan manajerial dan pengambilan keputusan
- h. Menguasai penyusunan rencana bisnis dan pengetahuan dalam wirausaha

## **3) Keterampilan**

### **a. Umum**

- Menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas dengan menganalisis data serta metode yang sesuai dan dipilih dari beragam metode yang sudah maupun belum baku dan dengan menganalisis data;
- Menunjukkan kinerja dengan mutu dan kuantitas yang terukur;

- Memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapanannya, didasarkan pada pemikiran logis dan inovatif, dilaksanakan dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri;
- Menyusun laporan tentang hasil dan proses kerja dengan akurat dan sah, mengomunikasikan secara efektif kepada pihak lain yang membutuhkannya;
- Bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok;
- Melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya;
- Melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggungjawabnya, dan mengelola pengembangan kompetensi kerja secara mandiri.

**b. Khusus**

- Mampu melaksanakan kegiatan administrasi personalia, umum dan keuangan;
- Mampu merencanakan, mengelola dan menganalisis kegiatan administrasi personalia dan umum;
- Mampu membuat perencanaan, mengelola dan mengevaluasi kegiatan manajemen;
- Mampu menyusun program perbaikan sistem manajemen pada lingkup pemasaran, logistik dan keuangan
- Mampu menganalisis perencanaan dan pengelolaan manajemen perusahaan industri furnitur
- Mampu melakukan analisis kelayakan bisnis industri furnitur

**2. KURIKULUM**

Kurikulum Program Studi DIII Manajemen Bisnis Industri Furnitur ialah:

| No | Mata Kuliah | SKS |   | Jumlah SKS |
|----|-------------|-----|---|------------|
|    |             | T   | P |            |

|    |                                   |           |           |           |
|----|-----------------------------------|-----------|-----------|-----------|
|    | <b>Semester 1</b>                 |           |           |           |
| 1  | Agama                             | 2         |           | 2         |
| 2  | Bahasa Inggris                    | 2         |           | 2         |
| 3  | Bahasa Indonesia                  | 2         |           | 2         |
| 4  | Kewarganegaraan                   | 2         |           | 2         |
| 5  | Aplikasi Komputer                 | 1         | 2         | 3         |
| 6  | Akuntansi 1                       | 1         | 1         | 2         |
| 7  | Administrasi Perkantoran & Arsip  | 2         |           | 2         |
| 8  | Manajemen Pemasaran               | 2         |           | 2         |
|    | <b>TOTAL</b>                      | <b>14</b> | <b>3</b>  | <b>17</b> |
|    | <b>Semester 2</b>                 |           |           |           |
| 1  | Sistem Informasi                  | 1         | 2         | 3         |
| 2  | Pengetahuan Mesin dan Alat Manual | 2         | 1         | 3         |
| 3  | Pengetahuan Bahan                 | 2         |           | 2         |
| 4  | Manajemen K3                      | 2         |           | 2         |
| 5  | Ekonomi Teknik                    | 1         | 1         | 2         |
| 6  | Kalkulasi Biaya                   | 1         | 1         | 2         |
| 7  | e-commerce                        |           | 2         | 2         |
| 8  | Manajemen Keuangan                | 2         |           | 2         |
| 9  | Praktik Industri 1                |           | 4         | 4         |
|    | <b>TOTAL</b>                      | <b>11</b> | <b>11</b> | <b>22</b> |
|    | <b>Semester 3</b>                 |           |           |           |
| 1  | Manajemen Produksi                | 2         |           | 2         |
| 2  | Komputer Web Design               |           | 3         | 3         |
| 3  | Teknik Komunikasi                 | 1         | 1         | 2         |
| 4  | Kewirausahaan                     | 2         |           | 2         |
| 5  | Desain Grafis                     |           | 3         | 3         |
| 6  | Gambar Kerja 1                    | 1         | 2         | 3         |
| 7  | Akuntansi 2                       | 1         | 1         | 2         |
| 8  | Tinjauan Desain Furnitur          | 2         |           | 2         |
| 9  | Etika Bisnis                      | 2         |           | 2         |
| 10 | Manajemen SDM                     | 2         |           | 2         |
|    | <b>TOTAL</b>                      | <b>13</b> | <b>10</b> | <b>23</b> |



|   |  |           |           |            |
|---|--|-----------|-----------|------------|
|   | <b>Semester 4</b>                        |           |           |            |
| 1 | Manajemen Event                          | 2         | 1         | 3          |
| 2 | Marketing Skill                          | 1         | 1         | 2          |
| 3 | Gambar Kerja 2                           | 1         | 2         | 3          |
| 4 | Ekspor Impor                             | 1         | 1         | 2          |
| 5 | Perpajakan                               | 1         | 1         | 2          |
| 6 | Maintenance                              | 2         |           | 2          |
| 7 | Hubungan Industrial                      | 2         |           | 2          |
| 8 | Praktik Industri 2                       |           | 7         | 7          |
|   | <b>TOTAL</b>                             | <b>10</b> | <b>13</b> | <b>23</b>  |
|   | <b>Semester 5</b>                        |           |           |            |
| 1 | Bahasa Mandarin                          | 2         | 1         | 3          |
| 2 | Metodologi Riset                         | 2         |           | 2          |
| 3 | Pengetahuan Packaging Ekspedisi Shipping | 2         | 1         | 3          |
| 4 | Manajemen Pemasaran International        | 1         | 1         | 2          |
| 5 | Manajemen Persediaan                     | 1         | 1         | 2          |
| 6 | Pengelolaan Lingkungan                   | 2         |           | 2          |
| 7 | Pengendalian Kualitas                    | 1         | 1         | 2          |
| 8 | Pengambilan Keputusan                    | 2         |           | 2          |
| 9 | Kapita Seleкта                           | 3         |           | 3          |
|   | <b>TOTAL</b>                             | <b>16</b> | <b>5</b>  | <b>21</b>  |
|   | <b>Semester 6</b>                        |           |           |            |
| 1 | Praktik Industri 3                       | 0         | 9         | 9          |
| 2 | Tugas Akhir:                             | 2         | 4         | 6          |
|   | <b>TOTAL</b>                             | <b>2</b>  | <b>13</b> | <b>15</b>  |
|   | <b>TOTAL SKS</b>                         | <b>66</b> | <b>55</b> | <b>121</b> |



## **POLITEKNIK INDUSTRI FURNITUR DAN PENGOLAHAN KAYU**

**Jln. Wanamarta Raya No.20 - Kawasan Industri Kendal**

**Kendal - Jawa Tengah 51371**

**[www.poltek-furnitur.ac.id](http://www.poltek-furnitur.ac.id) Telp: 0294 3692732 email: [humas@poltek-furnitur.ac.id](mailto:humas@poltek-furnitur.ac.id)**